

UTILISATION D'UN JOYSTICK COMME SOURIS SOUS WINDOWS

En standard, un joystick ne permet pas de déplacer le pointeur de la souris. Il sert soit comme manette de jeux, soit pour piloter des dispositifs externes (par interrogation depuis une application (voir note d'application AN-129)).

Exception, les souris industrielles

Certains modèles embarquent un logiciel spécial qui les font apparaître aux yeux de l'ordinateur comme des souris; ils sont référencés sur notre site comme des "Souris Industrielles" et non comme "joysticks".

Alternative logicielle

Pour les autres joysticks, des solutions existent sous forme de logiciels gratuits ou payants qui, une fois installés sur votre ordinateur, permettent de simuler une souris avec votre joystick.

- **Quelques gratuits**

AutoHotkey	http://www.autohotkey.com/ Des scripts permettent de transformer un joystick en souris
joy2key	http://www.electracode.com/4/joy2key/JoyToKey English Version.htm
joy2mouse3	http://atzitznet.no-ip.org/Joy2Mouse3/index.html
joymouse42c	http://guillaumergo.free.fr/emulateur.htm
OEMMapper3	http://www.chproducts.com/oem/software_downloads.html (ne fonctionnent qu'avec une liste de joysticks limités; vérifiez sur notre site si le joystick est supporté)

Vous trouverez certainement d'autres logiciels similaires sur internet.

AutoHotkey

Ce logiciel Open-Source permet, grâce à des scripts personnalisables, d'effectuer des actions déclenchées par des raccourcis clavier ou des évènements provenant de la souris ou des joysticks.

Un script d'exemple permet de transformer un joystick en souris (axe X et Y et molette si le joystick dispose d'un POV).

Une version modifiée de ce script (disponible sur notre site) permet d'utiliser l'axe Z comme molette de souris:

<http://www.megatron.fr/composants/download/joystick/autohotkey/JoyHotkey.ahk>

OEMMapper3

Ce logiciel fonctionne avec une partie des joysticks de notre gamme. Vérifiez sur le site si votre joystick est compatible.

ETAPES D'INSTALLATION

- Ne pas connecter le joystick
- Lancer l'installation du logiciel 'OEMMapper.exe'
- Le logiciel installe le programme 'CHMapper' puis les pilotes nécessaires (le CD Windows peut être nécessaire).
- A la fin de l'installation, le programme 'OEMMapper' se trouve dans le menu :
DEMARRER/PROGRAMMES/CH PRODUCTS/OEMMAPPER/CHMapper
- Connecter maintenant le joystick
- Windows installe quelques drivers supplémentaires
- En lançant 'CHMapper', il est possible de définir la fonction de chacun des axes et des boutons du joystick. Si le joystick est utilisé en émulation souris, il n'empêche pas le fonctionnement de cette dernière.
- La fonction 'Activate Map' (4e icône) permet d'activer le fonctionnement du joystick
- En fin de paramétrage, la fonction 'Save Map' permet de sauvegarder les paramètres.
- On peut alors quitter le programme.
- Le joystick n'est pas activé pas par défaut à chaque mise sous tension de l'ordinateur. Dans le cas où l'on souhaite la prise en compte automatique du joystick à chaque démarrage de Windows, il convient de créer un raccourci sur le programme 'CMStart.exe' situé dans 'C:\Program Files\CH Products\OEM Mapper' dans le répertoire Démarrage de windows ('C:\WINDOWS\Menu Démarrer\Programmes\Démarrage').