

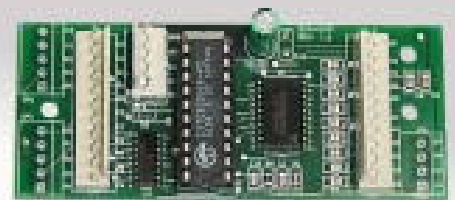
USB-KIT

INTERFACE USB POUR JOYSTICK ANALOGIQUE

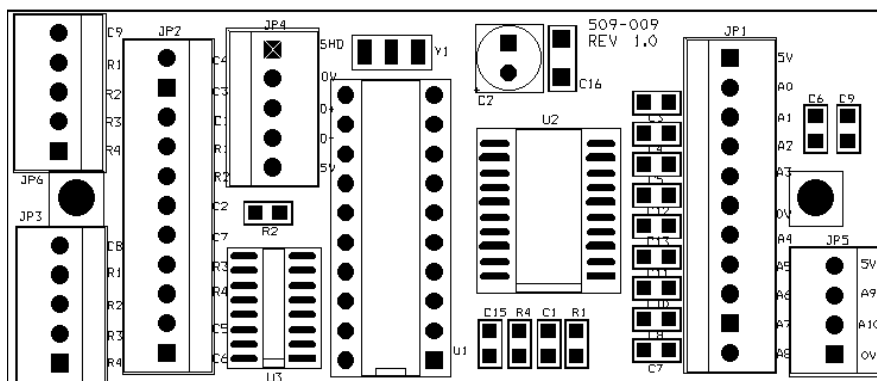
Cette interface permet de relier un joystick analogique à un ordinateur PC équipé de Windows 98, Me ou 2000 sous DirectX 8.0a, ainsi qu'à un MAC équipé de OS8.6 ou supérieur. Le USB-KIT réalise l'acquisition de boutons poussoirs – ou d'un clavier – et de tensions continues fournies par les potentiomètres du joystick, dans la limite de 28 entrées boutons et 9 entrées analogiques.

Le produit est décliné en 5 configurations standards selon le nombre de boutons et d'axes. Une programmation spéciale augmentant le nombre d'axes et BP est possible moyennant des frais uniques.

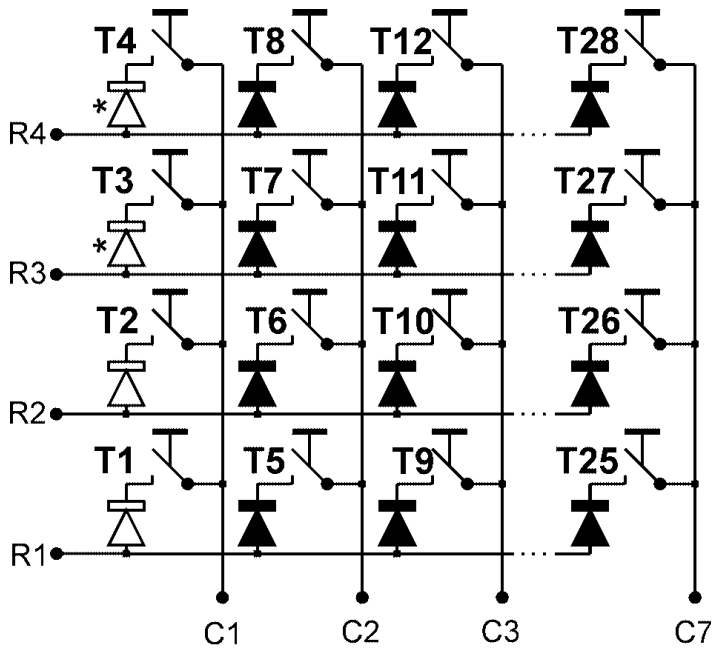
Le produit est alimenté en +5V. Les potentiomètres du joystick sont montés en diviseur de tension à partir des signaux VCC et GND présents sur le connecteur JP1.



- 9 axes maximum
- 28 interrupteurs maximum
- Configurations spéciales
- Intégralement compatible USB

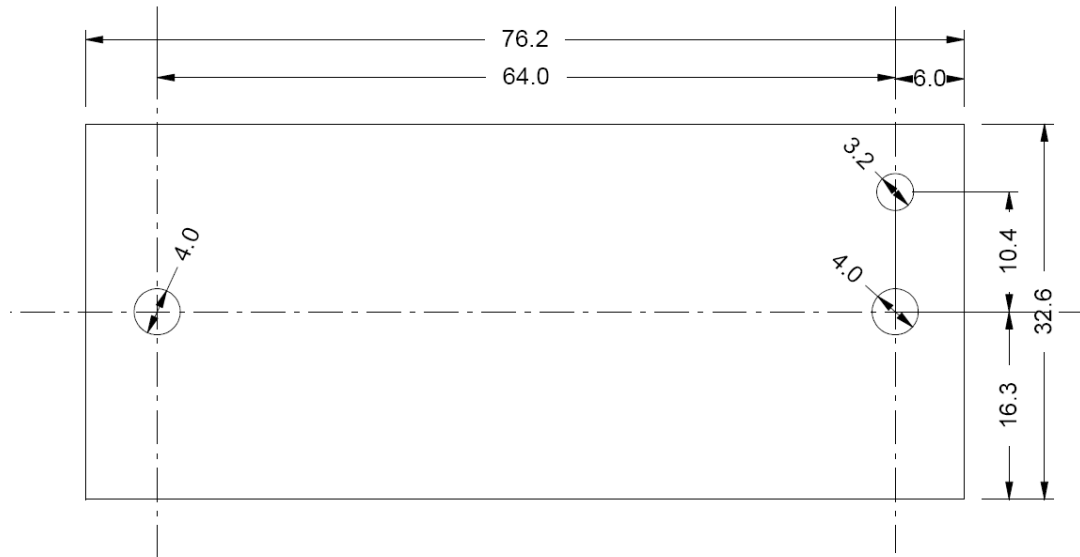


Clavier (JP2)			USB (JP4)		Entrées analogiques (JP1)		
Pin	Signal	Fonction	Pin	Fonction	Pin	Signal	Fonction
1	C6	Commun Groupe 6	1	Blindage	1	5 V	+5 VDC
2	C5	Commun Groupe 5	2	GND	2	A0	Axe X
3	R4	Touche 4	3	D+	3	A1	Axe Y
4	R3	Touche 3	4	D-	4	A2	Axe Z
5	C7	Commun groupe 7	5	+5 VDC	5	A3	Axe R
6	C2	Commun groupe 2			6	0V	Masse
7	R2	Touche 2			7	A4	< selon prog >
8	R1	Touche 1			8	A5	< selon prog >
9	C1	Commun groupe 1			9	A6	< selon prog >
10	C3	Commun groupe 3			10	A7	< selon prog >
11	C4	Commun groupe 4			11	A8	< selon prog >



Les boutons poussoirs sont organisés en matrice, afin de réduire le nombre de câbles et de connecteurs.

Le clavier ou les boutons poussoirs se relie au connecteur JP2 selon le schéma ci-contre. Lorsque plus de 4 boutons sont connectés, il est nécessaire d'ajouter une diode en série avec chaque bouton.



Code commande		Axes	Boutons
Platine USB	USB-KIT		
2 axes (X / Y)		2	
3 axes (X / Y / Z)		3	
Pas de boutons			0
1 bouton			1
2 boutons			2
3 boutons			3
4 boutons			4
5 boutons			5

Ce tableau présente les diverses configurations standards. D'autres configurations sont possibles moyennant une programmation en usine. Le forfait de programmation n'est alors compté qu'une seule fois.